

附件 2:

全国大学生软件测试大赛评分规则

一、开发者测试大赛

同时发布若干道题目，选手需在 Eclipse 客户端完成 JUnit 测试脚本。

评分规则：

1. 按分支覆盖率计分（50%）；
2. 按 Bug 的检测比例评分（50%）；
3. 总分=所有题分数累加；
4. 按总分进行排名，总分相同的选手，按 Bug 发现速度 (Average Percentage of Fault Detected)进行二次排名。

二、Web 应用测试大赛

赛题包含部分移动应用测试类型。选手需在 Eclipse 客户端完成测试脚本（Selenium、Jmeter、Appium）。

评分规则：

1. Selenium 脚本的测试需求覆盖率以及成功回放率；
2. Jmeter 性能测试脚本的场景设置和参数设定准确性以及成功回放率；
3. 移动应用部分，按照 Appium 脚本对测试模块对象的覆盖度进行评分；

4. 总分=评分 1+评分 2+评分 3，各评分占比视赛题而定，比赛有多道题则累加计算；

5. 按总分进行排名，总分相同的选手提交时间二次排名，先提交者优先；

6. 总分相同则依次按运行效率和编写效率再次排序，直到分出名次。

三、嵌入式测试大赛

组委会提供来自凯云的嵌入式测试设备及测试任务，选手需完成测试脚本（ESITest）。

评分规则：

1. 检错率评分，发现预埋问题（50%）；
2. 测试数据质量，能够体现选择测试数据的策略（30%）；
3. 测试脚本质量，能够结合提交的测试数据，通过脚本运行复现测试结果（20%）；
4. 总分=所有评分累加；
5. 按总分进行排名，分数相同的选手按提交速度进行二次排名。